



## So helfen Wortbausteine beim Schreiben

Erinnern Sie sich noch an die unterschiedlichen Laute zu unseren Vokalen wie a, e, i, o und u? Daran, dass es sogenannte „kurz gesprochene (ungespannte)“ und „lang gesprochene (gespannte) Selbstlaute gibt?

- Falls nicht, lesen Sie bitte nochmals das Infoblatt zu Folge 15 der Lurs-Akademie oder schauen sich am besten das Video 15 an ...
- Falls ja, dann erfahren Sie hier Ergänzendes zu diesem Thema.

### **Auf den Wortstamm kommt es an:**

Ein Grundprinzip der deutschen Sprache ist, dass sich Wörter aus verschiedenartigen Wortbausteinen bilden lassen. Es gibt drei Arten von Wortbausteinen: „Vorsilbe“, „Nachsilbe“ (oder auch „Endung“) und „Wortstamm“ (oder auch „Hauptbaustein“)

Zentral ist, dass sich die Regel „kurzer Selbstlaut – zwei Mitlaute / langer Selbstlaut – ein Mitlaut“ ausschließlich auf den Wortstamm bezieht.

### **Gleichbleibende Schreibung bei Vor- und Nachsilben**

Wenn dieses Prinzip einmal verinnerlicht ist, ergibt sich daraus ein großer Vorteil: Die Vor- und Nachsilben werden immer gleich geschrieben. Von ihnen gibt es nur eine begrenzte Anzahl. Weiß man also einmal, dass die Vorsilben „vor“ und „ver“ mit Vogel-V geschrieben werden, dann ist das kein Problem mehr.

## Spielidee:

### *Wörterbaukasten*

Dieses Spiel eignet sich auch für unterwegs. Ihr solltet dafür mindestens zu zweit sein.

Der erste Spieler denkt sich einen Wortstamm aus und sagt ihn laut. Der nächste Spieler darf nun eine Vor- oder Nachsilbe anfügen, um ein neues sinnvolles Wort zu bilden.

Der nächste Spieler darf nun entweder eine andere Vor- oder Nachsilbe verwenden oder einfach eine weitere Vor- oder Nachsilbe an das vorherige Wort anbauen. Wer kein neues sinnvolles Wort mehr findet, hat verloren ...

Dann geht's mit dem nächsten Wortstamm weiter.

### **Variante:**

Natürlich kann man das Spiel auch schriftlich machen und die Wörter aus dem Wortbaukasten abwechselnd auf ein Blatt schreiben.

### **Tipp:**

Beobachtet wie sich die Bedeutung der Wörter durch die Vor- und Nachsilben verändert!