

Anleitung und Hilfe zum Lernspiel „SuperPutzig“

Bei technischen Problemen und Fehlern bitte **direkt E-Mail an:**

buechner@legakids.net

Startseite

The screenshot shows a user interface with a blue background and a central white box with a yellow border. At the top of the box is a yellow banner with a key icon and the text "Willkommen!". Below this, there are three sections:

- Erstelle einen neuen Account:** "Schreibe dir Benutzernamen und Passwort auf!". It features a blue person icon with radiating lines, two input fields labeled "Name" (with "name" as a placeholder) and "Passwort" (with "password" as a placeholder), and a yellow "Registrieren" button.
- Hast du schon einen Account? Melde dich an.** It features a blue person icon in a circle, two input fields labeled "Name" (with "name" as a placeholder) and "Passwort" (with "password" as a placeholder), and a yellow "Anmelden" button.
- Further options:** A blue person icon with a red 'X' over it, followed by the text "Du kannst auch erst einmal ohne Anmeldung spielen. Deine Punkte werden dann aber nicht gespeichert." and a yellow "Weiter ohne Anmeldung" button.

Zu Beginn entscheidest du, ob du das Spiel ohne Anmeldung ausprobieren willst oder ob du dich registrieren möchtest.

Für die Registrierung brauchst du dir nur einen Spielnamen auszudenken und ein Passwort für dein Spiel. Schreib dir deinen Namen und das Passwort gut auf!

Dann kannst du beim nächsten Mal den Punkt „Anmelden“ wählen und bei deinem gespeicherten Spielstand weiterspielen.

Menüseite



Hier findest du verschiedene Punkte:

BENUTZER*IN



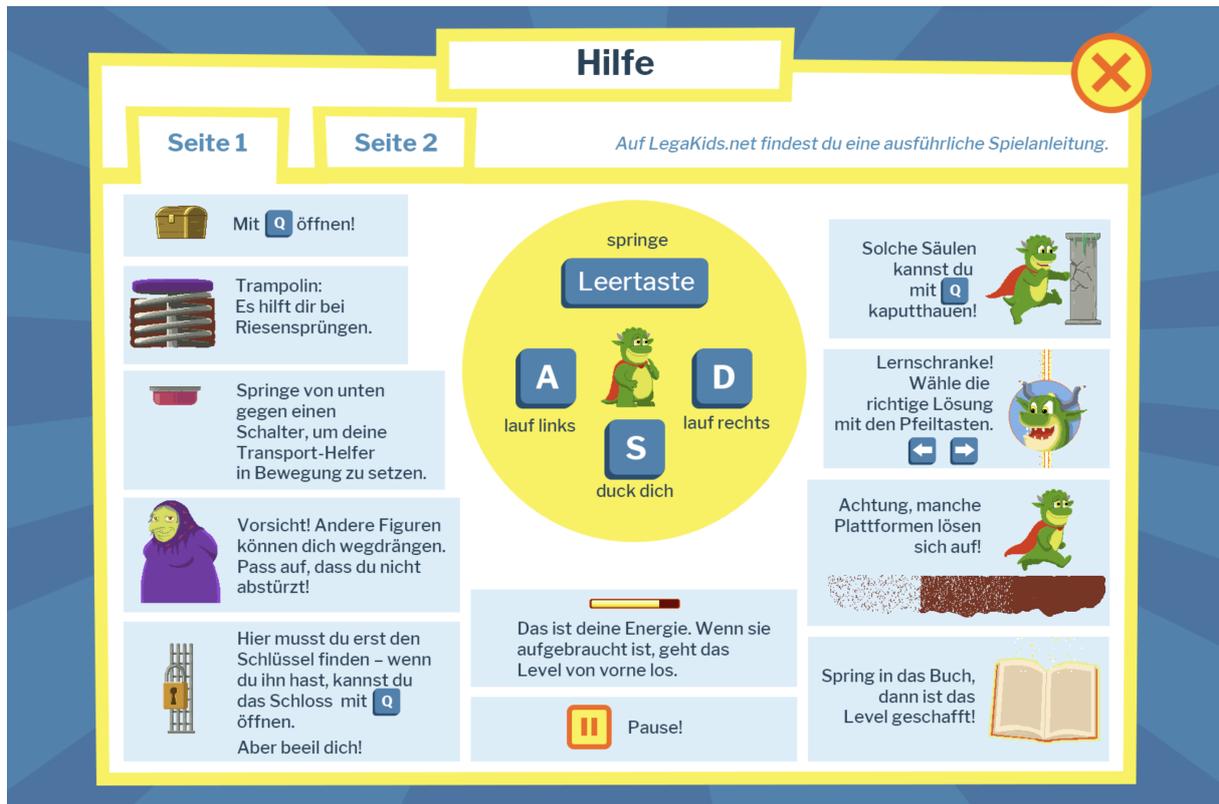
Hier siehst du, mit welchem Spielnamen du angemeldet bist. Wenn du hier klickst, kommst du zurück zur Startseite. Damit meldest du dich ab und kannst dich mit einem anderen Spielnamen anmelden oder ohne Anmeldung spielen.

INFO:



Klicke hier und du erfährst, wer an der Entwicklung von SuperPutzig beteiligt ist.

HILFE



Auf diesen Seiten ist die Anleitung für SuperPutzig kurz zusammengefasst.

LERNWELT

Lernwelten sind die Themen, die du bei SuperPutzig üben kannst. Wähle als erstes deine Lernwelt.



Wenn du eine Lernwelt ausgewählt hast, gilt sie auch in den nächsten Leveln – so lange bis du eine andere Lernwelt wählst.

Zur Auswahl stehen:

Doppel-s, Dehnungs-h, e/ä eu/äu, b/p d/t g/k, aa/ee/oo, groß/klein, Doppelte Mitlaute

LEVEL:

Die Level werden nach und nach freigeschaltet. Wenn du das erste Level bis zum Ende gespielt hast, kannst du das zweite Level spielen usw.

Bestandene Level kannst du jederzeit nochmals spielen – wenn sie dir besonders gefallen oder um deinen Punktestand zu verbessern.

SPIELEN:

Wenn du eine Lernwelt und ein Level ausgewählt hast, geht es mit diesem Button endlich los. Viel Spaß!

PUNKTE UND ERFOLGE:

Hier siehst du deine bisherige Gesamtpunktzahl. Wenn du den Button drückst, siehst du, wie deine Punkte berechnet werden.

Auf den Buttons der einzelnen Level steht übrigens jeweils deine bisherige Bestmarke für dieses Level.

Bei SuperPutzig gibt es mehrere besondere Ziele, die du beim Spielen erreichen kannst. Hier siehst du auch, welche Ziele es gibt, und welche Erfolge du schon erreicht hast. Sie erhöhen deine Gesamtpunktzahl!

Spielprinzip und Spielsteuerung

WORUM GEHT ES BEI SUPERPUTZIG?

Beim Spiel "SuperPutzig" steuerst du das Lürslein namens Putzig durch verschiedene Level. Du musst dabei Abenteuer bestehen und Lürs-Schranken überwinden.

Wenn du innerhalb der vorgegebenen Zeit das Ende eines Levels erreichst, erhältst du Punkte und kannst das nächste Level spielen.

Es gibt insgesamt zwölf Level in drei verschiedenen Welten.

SPIELSTEUERUNG:



Putzig kann nach links und rechts laufen, springen und sich ducken. Außerdem kann er Schatzkisten öffnen, Mauern zerstören und Schlüssel verwenden.

Stationär:

D = laufen nach rechts

A = laufen nach links

Leertaste = springen

S = ducken

Q = Sonderaktionen wie eine Mauer eintreten, einen Schlüssel verwenden oder Schatzkisten öffnen

< = linke Lösung auswählen

> = rechte Lösung auswählen

Mobil:

Pfeil nach rechts = laufen nach rechts

Pfeil nach links = laufen nach links

Pfeil nach oben = springen

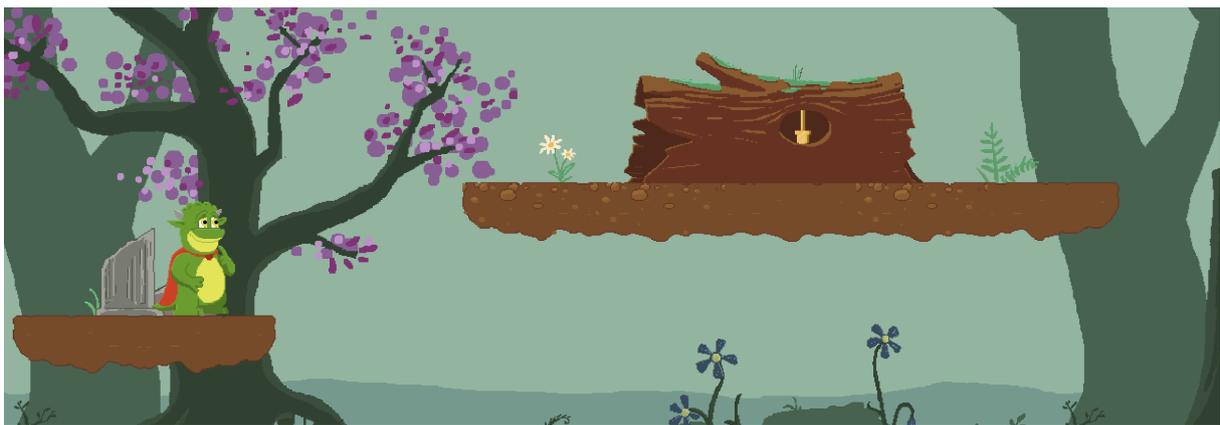
Pfeil nach unten = ducken

Sechseck = Sonderaktionen wie eine Mauer eintreten, einen Schlüssel verwenden oder Schatzkisten öffnen

Um eine Lösung auszuwählen, diese direkt antippen.

HERAUSFORDERUNGEN UND HINDERNISSE:

In jedem Level muss SuperPutzig über Abgründe springen und weitere Hindernisse überwinden.



Diese Herausforderungen werden in jedem Level etwas schwieriger. Wenn SuperPutzig abstürzt, beginnt das Level von vorne.

- Lernschranken: Bei den Schranken mit dem Lurskopf gilt es, kleine Aufgaben möglichst schnell und richtig zu lösen.



Das ist deine Energie. Wenn sie aufgebraucht ist, geht das Level von vorne los.

Energie: Links oben siehst du, wieviel Energie du hast. Sie wird mit der Zeit immer weniger. Wenn die Energie aufgebraucht ist, bevor du das Levelende erreicht hast, startet das Level neu.

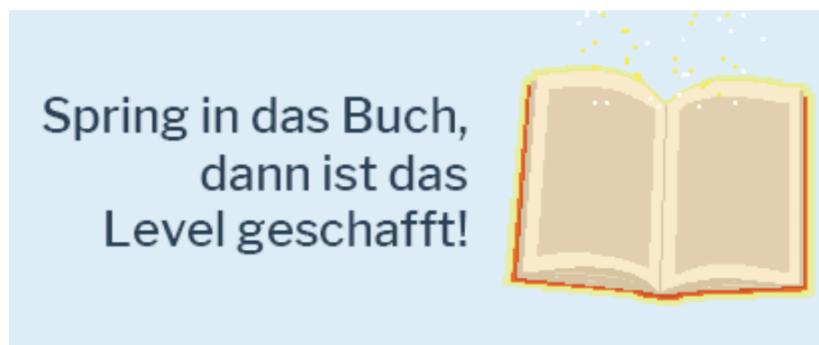
- Schatzkisten: Es können Sterne darin sein oder auch einfach nur ein kleiner Springteufel.
- Wände: Hier kommt SuperPutzig nur weiter, wenn er eine Sonderaktion ausführt (Q bzw. Sechseck) und damit die Mauer zerstört.
- Schlüssel: Wenn du einen Schlüssel findest, solltest du versuchen, so schnell wie möglich die Tür mit dem dazugehörigen Schloss zu

finden. Den Schlüssel behält SuperPutzig nämlich nur für eine bestimmte Zeit. Du siehst währenddessen links oben einen gelben Kreis, in dem die Zeit abläuft. Ist die Zeit abgelaufen, bevor du den Schlüssel verwenden konntest, verschwindet er und du musst den Schlüssel noch einmal holen!



Sich auflösende Plattformen: Manche Plattformen sind etwas dunkler. Wenn SuperPutzig sie betritt oder dagegen stößt, beginnen sie sich aufzulösen ... Hier musst du besonders gut aufpassen!

- Trampolin: Damit kann Putzig viel höher springen.
- Gegner (Hexe, Kakteen, Ritter?): An manchen Stellen triffst du auf andere Figuren. Sie sind eigentlich nicht böse, aber sie schieben dich links oder rechts von der Plattform. Pass also gut auf, dass du nicht abstürzt!
- Schalter: Wenn SuperPutzig gegen einen Schalter springt, setzt er damit eine sich bewegende Plattform in Gang (Riese, Geier, Fee). Wenn man erneut gegen den Schalter springt, bleibt die Plattform stehen.



Wenn Putzig in das Buch am Ende des Levels springt, hast du das Level geschafft. Super!

LERNSTRANKEN:

Immer wieder tauchen Schranken mit einem Lurskopf auf. Hier musst du möglichst schnell entscheiden, wie ein Wort richtig geschrieben wird.



Die Übungen gehören immer zu der Lernwelt, die du am Anfang des Spiels oder des Levels ausgewählt hast.

- Wenn du die Frage richtig beantwortet hast, löst die Schranke sich auf und es geht weiter.
- Wenn du die Frage falsch beantwortet hast, löst sich die Schranke auch auf, aber es wird dir Energie abgezogen. Dadurch bleibt dir weniger Zeit für das Level. Wenn du mehrmals hintereinander falsch antwortest, startet das Level neu.
- Während der Lernschranken wird weiter Energie verbraucht. Es lohnt sich also schnell und richtig zu antworten :-)

ZIELE UND ERFOLGE:

Deine Gesamtpunktzahl siehst du immer auf der Landkarte links unten.

Auf der Landkarte siehst du bei jedem Level, das du schon geschafft hast, eine Levelpunktzahl. Das ist deine persönliche Bestmarke. Du kannst das Level jederzeit wieder spielen, um deine Bestmarke zu verbessern.

Bei der Auswahl der Lernwelten siehst du, dass es für jede Lernwelt Sterne gibt. Wenn du mit einer Lernwelt spielst, erhältst du nach und nach Sterne für die richtigen Lösungen. Wenn du alle fünf Sterne für eine Lernwelt erreicht hast, kannst du sie bestimmt schon richtig gut!

Außerdem gibt es noch ganz besondere Erfolge und Ziele:

- Überflieger*in: Das ist deine höchste Anzahl richtiger Antworten in Folge. Du kannst natürlich immer besser werden :-)
- Sternenmeister*in: Hier werden alle deine Lernweltsterne zusammengezählt.
- Sprinter*in: Dein höchster erreichter Zeitbonus wird hier angezeigt.
- Schatzsucher*in: Diesen Erfolg erreichst du erst, wenn du alle Schatztruhen geöffnet hast!



Punktezählung:

Für die Gesamtpunktzahl werden deine Levelbestmarken und alle bisher erreichten Erfolge zusammengezählt.

Auch wenn du alle Level von SuperPutzig gespielt hast, kannst du in jedem Level weiter Punkte, Sterne und Schatzkisten sammeln oder deine Bestzeit verbessern!